

# HTML5 et CSS3, découvrir les nouveaux standards du web

## tutorat en option

Réf : 4HM - Prix 2023 : 90€ HT

Cette formation digitale a pour objectif de vous permettre d'acquérir des connaissances supplémentaires sur les langages HTML5 et CSS3 et ainsi faire évoluer vos pratiques de création de sites web. Elle s'adresse à un public d'intégrateurs web souhaitant faire évoluer leurs créations et créer des sites web intégrant ces nouveaux standards ou toute personne ayant des connaissances en HTML4 et CSS 2.1. La pédagogie s'appuie sur un auto-apprentissage séquencé par actions de l'utilisateur sur l'environnement à maîtriser. Une option de tutorat vient renforcer l'apprentissage.

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Comprendre le langage HTML5 : nouvelle syntaxe, structure sémantique, formulaires interactifs, texte

Comprendre les CSS3 : nouveaux sélecteurs, texte, formulaires, mise en forme des conteneurs

Cerner les nouveaux effets de transformation, de transition et d'animation ainsi que l'insertion native du multimédia

### PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Pédagogie active mixant pratique, théorie, gamification et partages. Un chef de projet coordonne les échanges et un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM et accessible en illimité pendant 1 an.

### ACTIVITÉS DIGITALES

Démonstrations, cours enregistrés, partages de bonnes pratiques, quiz, fiches de synthèse.

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 06/2022

### 1) Appréhender l'évolution de l'HTML et des CSS

- L'évolution de l'HTML.
- L'évolution des CSS.

### 2) Maîtriser la nouvelle syntaxe HTML5

- La syntaxe de l'en-tête (doctype, document, encodage, script, style).
- La syntaxe des éléments.
- La syntaxe à adopter.

### 3) Connaître les éléments HTML5

- Les éléments et attributs obsolètes.
- Les nouveaux éléments.
- Les nouveaux éléments liés au texte.
- L'affichage des éléments.
- Les nouveaux éléments de structure.
- Deux exemples bien structurés.

### PARTICIPANTS

Intégrateurs web souhaitant faire évoluer leurs créations et créer des sites web intégrant ces nouveaux standards HTML5 et CSS3 ou toute personne ayant des connaissances en HTML4 et CSS 2.1.

### PRÉREQUIS

Posséder des connaissances en HTML4 et CSS 2.1.

### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

#### 4) Évoluer vers les CSS3

- Les modules du W3C.
- Les préfixes des navigateurs.
- Le site Can I Use : utilisation des préfixes.

#### 5) Connaître les nouveaux sélecteurs CSS3

- Le module du W3C.
- Le sélecteur adjacent général.
- Le sélecteur d'attribut.
- La pseudo-classe d'ancre.
- Les pseudo-classes premier et dernier enfant.
- Les pseudo-classes d'énième enfant.
- Les pseudo-classes de type.
- Les pseudo-classes des éléments seuls et vides.

#### 6) Mettre en forme CSS3 avec des boîtes

- La largeur des boîtes.
- Le débordement du contenu.
- Les couleurs d'arrière-plan.
- Les coins arrondis.
- Les bordures fantaisistes.
- Les ombres portées.
- Les dégradés.
- Les arrière-plans multiples.
- Les autres propriétés d'arrière-plan.

#### 7) Utiliser l'HTML5 et les CSS3 pour le texte

- Les éléments inutilisés, confus et redéfinis.
- Les colonnes.
- La coupure des mots.
- La règle @font-face.
- Les fontes Google.
- Les tailles des polices.
- Les ombres portées sur le texte.
- La typographie avancée.

#### 8) Utiliser l'HTML5 et les CSS3 pour les formulaires

- Les nouveaux champs.
- La validation des formulaires.
- L'aide à la saisie.
- Les pseudo-classes CSS, premier exemple.
- Les pseudo-classes CSS, deuxième exemple.

#### 9) Maîtriser les transformations, les transitions et animations CSS3

- Les transformations : le module du W3C et l'état des lieux.
- Les transformations.
- L'exemple d'un menu.
- L'exemple d'une galerie d'images.
- Les transitions : le module du W3C et l'état des lieux.
- Le déplacement d'un élément.
- La cinétique des transitions.
- Les transitions multiples.
- L'exemple d'un diaporama.
- Les animations : le module du W3C et l'état des lieux.
- Le déplacement infini d'un élément.
- L'animation avec une rotation et une transparence.

- Le clignotement d'un élément.

#### 10) Insérer du multimédia en HTML5

- L'insertion de l'audio.

- L'insertion de la vidéo.