

JavaScript, aller plus loin avec la Programmation Orientée Objet

Formation en ligne - 1h45

Réf : 4QC - Prix 2024 : 95€ HT

Ce cours en ligne a pour objectif de vous former à la programmation orientée objet avec JavaScript. Il s'adresse à des développeurs ayant déjà une première expérience de la programmation structurée et qui sont désireux de passer à la programmation orientée objet. Ils pourront ainsi développer en toute autonomie des applications robustes. Une bonne connaissance des fondamentaux de JavaScript est nécessaire pour en tirer le meilleur profit. La pédagogie s'appuie sur un auto-apprentissage séquencé par actions de l'utilisateur sur l'environnement à maîtriser. Une option de tutorat vient renforcer l'apprentissage.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

- Connaitre l'environnement de développement
- Prendre en main la programmation orientée objet
- Utiliser les mécanismes asynchrones (closures et promesses)
- Construire une expression régulière

PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Une évaluation tout au long de la formation grâce à une pédagogie active mixant théorie, exercice, partage de pratique et gamification. Un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM (1.2) et accessible en illimité pendant 1 an.

ACTIVITÉS DIGITALES

Démonstrations, cours enregistrés, partages de bonnes pratiques, quiz, fiches de synthèse.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 06/2023

1) Introduction

- Présentation des outils et de l'environnement de développement.
- Découverte du projet.

2) Programmation orientée objet

- Rappels sur la programmation orientée objet.
- Création et manipulation d'objets.
- Utilisation des prototypes.
- Encapsulation des fonctions du projet.
- Héritage et polymorphisme.

3) Mécanismes asynchrones, closures et promesses

- Rappels sur les mécanismes asynchrones.
- Utilisation de closures.
- Utilisation de promesses.

4) Expressions régulières

- Rappels sur les expressions régulières.

PARTICIPANTS

Développeurs ayant déjà une première expérience de la programmation structurée. Une bonne connaissance des fondamentaux de JavaScript est nécessaire pour en tirer le meilleur profit.

PRÉREQUIS

Aucune connaissance particulière.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Construction d'une expression régulière.
- Cas d'utilisation type.