

# Recap Pro, capturer la réalité pour la numérisation 3D

Cours Pratique de 1 jour - 7h

Réf : RPX - Prix 2024 : nous consulter

Vous maîtriserez les outils de capture de réalité du logiciel ReCap d'Autodesk. Vous apprendrez à gérer les paramètres en amont d'un projet, vous simulerez l'affichage avec les fonctionnalités 2D et 3D, modifierez des nuages de points et vous exporterez le montage au format image et vidéo.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

- Mettre à jour les fichiers de numérisation
- Maîtriser l'interface utilisateur
- Gérer l'ombrage, l'affichage et le rendu
- Ajouter des ensembles de sélection
- Gérer les droits d'accès

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 06/2021

### 1) Tour d'horizon et configurations de ReCap

- Les touches de commande et la capture workflow du projet global.
- Les fichiers pris en charge et l'interface utilisateur.
- Les nouvelles fonctionnalités et la capture de la réalité avec Le logiciel Autodesk ReCap Pro.
- Combiner des photos dans un projet de numérisation 3D, importer et enregistrer des scans.
- L'indexation dans Recap Pro et l'enregistrement automatique/manuel et exportation de projet.
- Nettoyage de projet dans ReCap Pro.
- Procéder à la création et la numérisation "structurée" et les données de nuage de points "non structurée".

*Travaux pratiques : Manipulation de l'interface utilisateur et configuration d'un nouveau projet avec importation de scan.*

### 2) Navigation dans ReCap

- Les outils de navigation 2D et 3D.
- Le ViewCube et les traversées.
- La navigation et le navigateur de projet.
- Les états de vue et l'update de l'emplacement d'origine et de l'orientation.
- Gestion de l'affichage, du rendu et de l'ombrage.
- La configuration de couleur du nuage de points.
- La Vue 3D et le RealView.
- Les couleurs d'arrière-plan, l'affichage et l'exportation des métriques d'analyse.

*Travaux pratiques : Adaptation 3D avec la vue 3D.*

### 3) Assemblage de nuage de points

- Les fonctions et outils de sélection.

#### PARTICIPANTS

Architectes, dessinateur, géomètres, ingénieurs de BE, professionnel du bâtiment ou de la rénovation, topographes.

#### PRÉREQUIS

Connaissances de base de Revit, 3ds Max.

#### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

#### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

#### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

#### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

#### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Ajout et suppression des ensembles de sélection.
- Régions de numérisation, conception et modification.
- Surlignage et emplacement des régions de numérisation.
- Mise à jour des fichiers de numérisation.
- Le découpage et la suppression des points.
- Outils permettant de modifier, de mesurer et d'annoter.
- Les balisages, la fonction Snaps et les remarques.

*Travaux pratiques : Ajout des ensembles de sélection et mise en place d'annotations.*

#### 4) Services de données, publication et partage

- Créer un maillage à partir d'un nuage de point.
- L'outil Scan to BIM.
- Exécution d'un nettoyage de projet.
- Comment exporter des photos panoramiques et des vidéos.
- Gestion des collaborateurs.
- Les droits d'accès.
- Les applications concrètes de numérisation.

*Travaux pratiques : Création de vidéos et photos panoramiques et gestion des droits d'accès.*

## LES DATES

---

Nous contacter